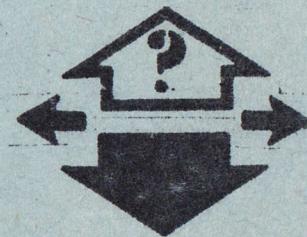


FIETS

PUZZEL

TOCHT



Z

MEI 1980

*

1. Fiets de uitrit uit en ga linksaf.

2. Naar het STOP bord, PAS OP BIJ HET OVERSTEKEN, en vervolg de weg aan de overkant.

3. Na het dorp uit te zijn gefietsmeteen rechtsaf.

4. We laten de doden rechts liggen en vervolgen de weg.

5. Linksaf de duinen in. REES

6. Na de akkerweide links.

7. Bij deze foto rechtsaf.



8. De Paalhoeve voorbij, recht doorrijden.

9. OPDRACHT 1: Tel het aantal bijenkorven op no. 46

10. Bij deze foto hoeft u zich niet te melden, vervolg de weg.



11. Volg de foto.

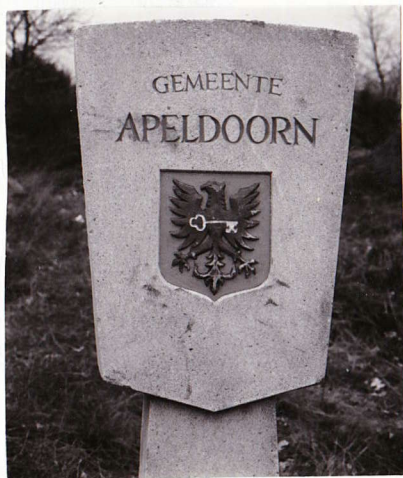


12. OPDRACHT 2: Noteer alle plaatsen en afstanden op paddestoel no. 20297

13. OPDRACHT 3: Kijk op bord no. 6 wie je moet waarschuwen bij storing. *PGEM ARNHEM*

085-421141

14: Ga op het rijwielpad van de Gemeente Apeldoorn verder (zie ook foto)



15: Ga niet links het asfalt op maar blijf op de schelpen rijden.

16: Rij door totdat de benzine-dampen je tegemoet komen en duik dan het donkere gat in.



17: Volg niet de richting die staat aangegeven op de foto.



18: OPDRACHT 4: Wie heeft het landschap geschilderd en waarnaar gebeurde dat.

19: OPDRACHT 5: Wat voor bordje hangt links op de toren (noteer de tekst)

20: OPDRACHT 6: Hoeveel treden heeft de trap van de toren???

21: Je hoeft hier niet te wachten want we stekken de spoorlijn niet over. (Als je denkt dat aan de overkant een station ligt, zit je mooi fout, maar ze hebben er wel heerlijke broodjes vers en oud.)
Volg ook niet het fietspad maar sla af.

22:Als u Langs huisnummer 4x9 2 keer komt met daarboven een lantaarn zit u goed.

23:Ga even bij mijnheer H. Geest langs.

24:OPDRACHT 7:Tel het aantal glas in lood raampjes van het kerkje waarvan de foto staat afgebeeld.



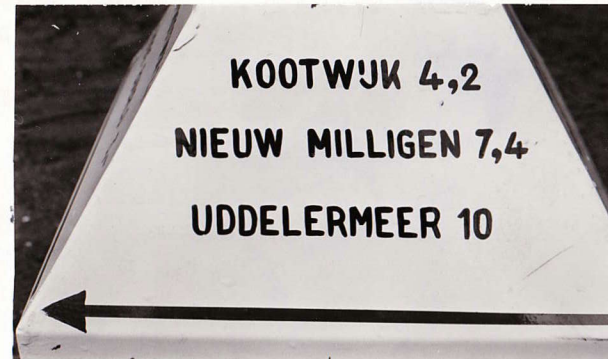
25:Als je de tocht nu al zat bent,hier springen anders de weg vervolgen.

26:De turfberg af richting Radio Kootwijk.

27:Stem je zender af,pas op dat je niet gestoord wordt,en rij hard naar beneden.

28:Beneden afremmen en rechts bij paddestoel 20296,volg dit pad tot →

→ 29:deze foto en volg de aangegeven weg.



30:Weg op de foto volgen.

31:De verharde weg oversteken zie beide foto's

Z.O.Z



32:Aan het eind van dit fietspad rechtsaf.



33:**PAS OP! PAS OP; PAS OP!!!!!!**

Wacht tot de hele groep bij elkaar is
en steek dan over.

34:Onder de drie viaducten door.

35:Aan het eind van het pad **LINKS** af.

36:Fiets het **CAITWICKERZAND** op, blijf op het
fietspad

37:Rust uit bij deze foto.



38:Vervolg na de rust het fietspad.

39:Steek de verharde weg over en volg
het fietspad dat nu alleen verder
gaat.

40:Ga het houtvester **SISSINGHPAD** op

41:Onder de foto door.



42:Volg het fietspad links.

43:**PAS OP; KIJK UIT; OPGELET!!!!!!!!!!**
Wacht bij deze foto weer tot de hele groep bij elkaar is en steek dan gezamenlijk over.



44:Na dit gevaarlijke punt de richting volgen die met een pijl staat aangegeven op de foto.



45:Volg dit fietspad

46:Bij zand kruispunt ,oversteken.

47:Linksaf en opdrachten inleveren.



SPELREGELS:

De puzzeltocht wordt verreden in vier groepen die als volgt zijn samengesteld:

GROEP 1	GROEP 2	GROEP 3	GROEP 4
Ton K.	Leni <i>Viny</i>	Hans	Lijni
Nellie	Henk	Corrie <i>Nellie</i>	Dik
Max	Lidy	Jan-Bernhard	Jacqueline
<i>Jan Berl.</i>	Els	Ineke	Anton
Annemiek	<i>Jan</i>		Marion

Onderling wisselen is niet mogelijk zonder toestemming.

Om het kwartier zal een groep vertrekken.

Belangrijke punten:

- 1: De hele groep blijft de hele rit dicht bij elkaar. Op sommige punten die zijn aangegeven in de opdrachten moet extra goed worden uitgekeken.*
- 2: Er moet met een normaal tempo gefietst worden. Niet te snel, maar ook niet te langzaam.*
- 3: Inhalen van een andere groep is alleen bij een controle post toegestaan.*
- 4: Alle opdrachten moeten worden uitgevoerd.*
- 5: Bij de verschillende controle posten ~~moeten~~ moeten stempels worden opgehaald, verder is het mogelijk dat opdrachten moeten worden uitgevoerd.*